Составить программу, которая рисует таблицу из символов в кодировке Unicod. Двигаясь произвольно по этой таблице или пролистывая ее посредством клавиш курсора или мыши можно выбрать и узнать шестнадцатеричный, десятичный и двоичный эквивалент любого символа в таблице. Программа должна иметь удобный интерфейс