

Задача 01:

Создайте дизайн для комбинационного замка с двумя входами, X_1 и X_2 . Открывается на комбинацию X_1, X_2, X_1, X_2 . Огласите любые мысленные допущения, и используйте D-триггеры в вашем дизайне.

Задача 02:

Создайте дизайн диаграммы состояний конечного автомата со следующими параметрами, и минимизируйте количество состояний:

1. Один вход: X
2. Один выход: Z
3. Описание: Z равняется 1 если 3 предыдущих входных бита будут 010, и 000 или 111 уже были видны.