***Задание 1***

Найдите седловую точку матрицы и решение соответствующей игры

$$А=\left(\begin{array}{c}6 \\1\\8\\0\end{array} \begin{array}{c}5\\ 4\\ 5 \\2\end{array} \begin{array}{c} 6 \\ 2 \\7\\6\end{array} \begin{array}{c} 5\\-1\\ 5\\ 2\end{array}\right)$$

***Задание 2***

Найдите решения игры с заданной платежной матрицей 2x2

$$\left(\begin{matrix}1&2\\7&5\end{matrix}\right)$$

***Задание 3***

Найдите стратегии игроков и цену игры, заданной матрицей (с помощью формул и графически)

$$\left(\begin{matrix}2&5&0\\2&0&9\end{matrix}\right)$$

***Задание 4***

Найдите решения матричной игры, исключив доминируемые стратегии:

$$\left(\begin{array}{c}\begin{matrix}1&7&10\\6&2&3\\8&3&5\end{matrix}\\9 4 6\end{array}\right)$$

***Задание 5.***

Найдите решение матричной игры, сведя ее к двойственной задаче линейного программирования:

$$\left(\begin{matrix}-1&1&0\\0&-1&1\\1&0&-1\end{matrix}\right)$$