***Задание 1***

Найдите седловую точку матрицы и решение соответствующей игры

***Задание 2***

Найдите решения игры с заданной платежной матрицей 2x2

***Задание 3***

Найдите стратегии игроков и цену игры, заданной матрицей (с помощью формул и графически)

***Задание 4***

Найдите решения матричной игры, исключив доминируемые стратегии:

***Задание 5.***

Найдите решение матричной игры, сведя ее к двойственной задаче линейного программирования: