Написать программу осуществляющую эффект развивающегося флага над bmp-картинкой.

Размеры картинки произвольные, но не менее чем 50х50 точек.

Амплитуду колебаний (в точках) задает пользователь.

Каждый столбец картинки колеблется с установленной аплитудой.

Результат сохраняется в новом файле.

Вывод на экран реализовывать не нужно.

**Флаг.bmp**