**FLASH**

Рисование средствами Action Script

Необходимо, используя **только язык программирования Action Script**, нарисовать следующее:

1. Реализовать имитатор игры в шашки. Достаточно: поля, шашек в стартовых позициях, возможность перемещения шашек.

*Неплохо бы пояснить в комментариях кода, что, куда, зачем…?*