Разработать программу на языке **Assembler.**

Условие задания : Разработать программу циклически сдвигающую картинку в pcx-файле на заданное количество точек по горизонтали, т.е. в пределах каждой строки происходит смещение картинки на N-точек вправо или влево в зависимости от того, задаёт ли пользователь положительное или отрицательное значение N. Значение N - целое число в интервале -32768..32767. PCX-файл с палитрой, режим 1 байт на точку (256 цветов). Пользователь должен иметь возможность ввести имя файла, в который сохранять сдвинутую картинку. Формат результирующего файла - PCX.

P.S. Нужна программа с комментариями (назначение переменных, процедур, функций). Проверяется на плагиат (особенно среди работ сданных в НИУ МЭИ).

Ориентировочная стоимость 1000руб.

Желательный срок выполнения ближайшие 3 дня(чем раньше - тем лучше).